

# SCHNITZELBÄR Pfingstturnier

## Turnierbestimmungen U9



- In den einzelnen Gruppen spielt jeder gegen jeden. Das Team mit den meisten Punkten ist Gruppensieger usw. Bei Punktegleichheit erfolgt die Wertung in der Reihenfolge Tordifferenz, Anzahl der erzielten Tore, direkter Vergleich, 8Meterschießen.
- Die ersten beiden Mannschaften jeder Gruppe spielen im Halbfinale um den Einzug ins Finale.
- Im Anschluss an die Halbfinalspiele folgen die Platzierungsspiele Platz 15 bis 1.
- Steht es in den Platzierungsspielen nach der regulären Spielzeit unentschieden folgt ein Penaltyschießen mit jeweils 3 Schützen.
- Gespielt wird nach den offiziellen Nachwuchsbestimmungen des VFV (Altersklasse U11!!!) mit sechs Feldspielern plus Torwart. Es wird mit Rückpassregel, jedoch ohne Abseits gespielt
- Die Spieldauer der jeweiligen Altersklasse ist auf den jeweiligen Spielplänen ersichtlich.
- Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft. Diese spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts.
- Für unsportliches Verhalten bzw. grobes Foulspiel kann der Schiedsrichter entweder eine Zeitstrafe (2 Minuten) bzw. einen Spiel- oder Turnierausschluss verhängen.
- Spielerpässe müssen für eventuelle Kontrollen bereitgehalten werden.
- Proteste sind spätestens bis zur Hälfte des nächsten Spieles der Turnierleitung bekannt zu geben. Die Protestgebühr beträgt EUR 15,-. Wird dem Protest stattgegeben, so wird die Protestgebühr zurückerstattet. Ansonsten verfällt sie zugunsten des Turnierveranstalters. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar und endgültig.
- Für Verletzungen aller Art, Sachschäden, Diebstähle, usw. auch Dritten gegenüber lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Altersstufen	U11
Altersstichtag	01.01.2014 und jünger
Spielberechtigung	2014/2015/2016
Spieldauer	3 x 20 min.
Spielerpass erforderlich	ja
Spieleranzahl	7
Mindestanzahl	5
Spielfeldgröße	55 x 40
Ballgröße	4 oder 5 Light 350 Gr.
Torgröße	5 x 2 m
Torerfolg	von überall
Schiedsrichter	ja
Strafstoß	8 Meter
Freistoßabstand	6 Meter
Einwurf	nach IFAB Regeln